OEFENING 1: Hoe ziet de stack eruit? De pijl duidt de laatste instructie aan. Laat ook de eventueel doorstreepte waarden uit je stack staan.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Programma |
|  | instructie |
|  | CALL w |
| a | instructie |
|  | instructie |
|  | PUSH R0 |
|  | PUSH R3  ……. |
| w | instructie |
|  | PUSH R1 |
|  | CALL v |
| b | instructie |
|  | POP R1 |
|  | RET |
| v | PUSH R2 |
|  | instructie |
|  | POP R2 |
|  | RET |

OEFENING 2: Hoe ziet de stack eruit? De pijl duidt de laatste instructie aan. Laat ook de eventueel doorstreepte waarden uit je stack staan.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Programma |
|  | instructie |
|  | CALL x |
| a | instructie |
|  | instructie |
|  | PUSH R5 |
|  | PUSH R3  …… |
| y | instructie |
|  | PUSH R1 |
|  | POP R1  RET |
| x | PUSH R2 |
|  | Instructie  CALL y |
| b | POP R2 |
|  | RET |

OEFENING 3: Hoe ziet de stack eruit? Laat ook de eventueel doorstreepte waarden uit je stack staan.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Programma |
|  | Instructie  PUSH R1 |
|  | CALL x |
| a | instructie |
|  | instructie |
|  |  |
|  | PUSH R3 |
| y | instructie |
|  |  |
|  | POP R2  RET |
| x | PUSH R2 |
|  | Instructie  CALL y |
| b | POP R2 |
|  | RET |